

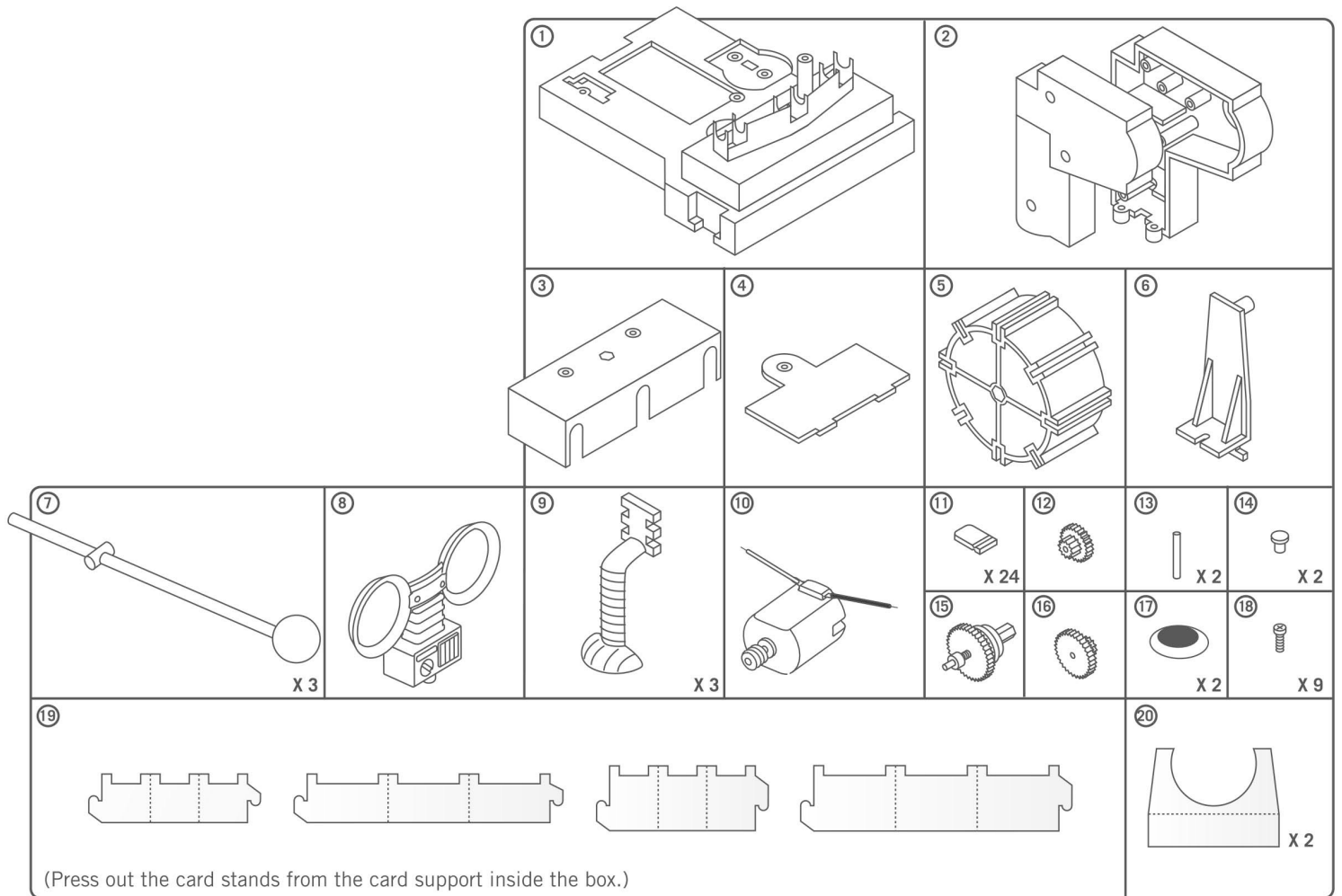
Junkyard Drumstel

A. VOORZORGSMAATREGELEN:

- 1. Toezicht en hulp van een volwassene zijn te allen tijde vereist.**
- 2. Deze kit is bedoeld voor kinderen van 8 jaar of ouder.**
- 3. Deze kit en het gemonteerde product bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen veroorzaken bij onoordeelkundig gebruik. Kinderen jonger dan 3 jaar niet met het product laten spelen.**
- 4. De contactpunten in de batterijhouder nooit met metalen voorwerpen aanraken om het gevaar van kortsluiting te voorkomen.**
- 5. Installeer batterijen na montage. Toezicht van volwassene vereist.**
- 6. Steek geen voorwerpen in het cilinder wiel.**

B. GEBRUIK VAN DE BATTERIJ:

- 1. Werkt op twee batterijen van het type "AAA" 1.5 V (niet inbegrepen).**
- 2. Gelieve voor een optimale werking steeds verse alkalinebatterijen te gebruiken.**
- 3. Breng de batterijen aan en let op de richting van de polariteiten.**
- 4. De batterijen niet in het gereedschap laten als het niet gebruikt wordt.**
- 5. Verwijder uitgeputte batterijen uit het speelgoed.**
- 6. Herlaadbare batterijen moeten uit het speelgoed verwijderd worden voor ze geladen worden.**
- 7. Herlaadbare batterijen mogen enkel onder toezicht van een volwassene herladen worden.**
- 8. Vermijd kortsluiting van de klemmen.**
- 9. Niet-herlaadbare batterijen niet opladen.**
- 10. Geen oude en nieuwe batterijen door elkaar gebruiken.**
- 11. Geen alkaline, standaard (koolstof-zink) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen door elkaar gebruiken.**



C. INHOUD:

Onderdeel 1. Basis,

Onderdeel 2: Zijkant tandwielkast x 2,

Onderdeel 3: Kap,

Onderdeel 4: Batterijkapje

Onderdeel 5: Cilinder,

Onderdeel 6: Cilindersteun,

Onderdeel 7: Drumstokken x 3,

Onderdeel 8, Oogstuk,

Onderdeel 9: Pootje x 3,

Onderdeel 10: Motor,

Onderdeel 11: Pin x 24,

Onderdeel 12: Klein tandwiel,

Onderdeel 13: As x 2,

Onderdeel 14: Draaddop x 2,

Onderdeel 15: Koppeling,

Onderdeel 16: Groot tandwiel,

Onderdeel 17: Oog x 2,

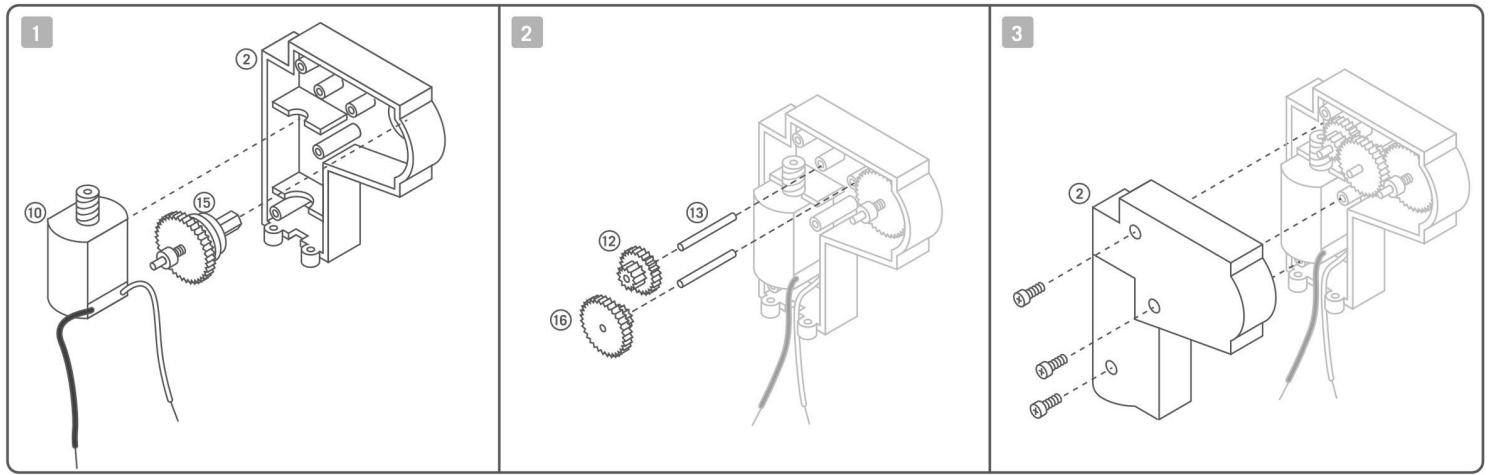
Onderdeel 18: Schroef x 9,

Onderdeel 19: Stand voor houders x 4

(De stands uit de in de doos meegeleverde kaarten drukken),

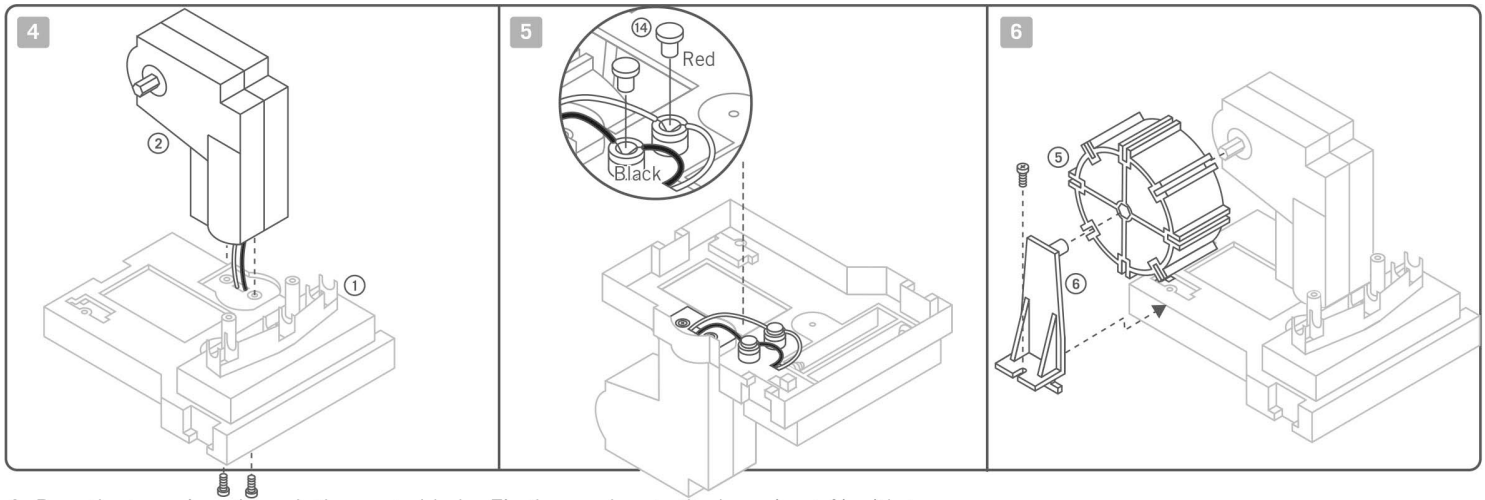
Onderdeel 20: Stand voor blikjes x 2.

Ook vereist maar niet inbegrepen in de kit: een kleine kruiskop schroevendraaier, twee 'AAA' 1,5 volt batterijen.



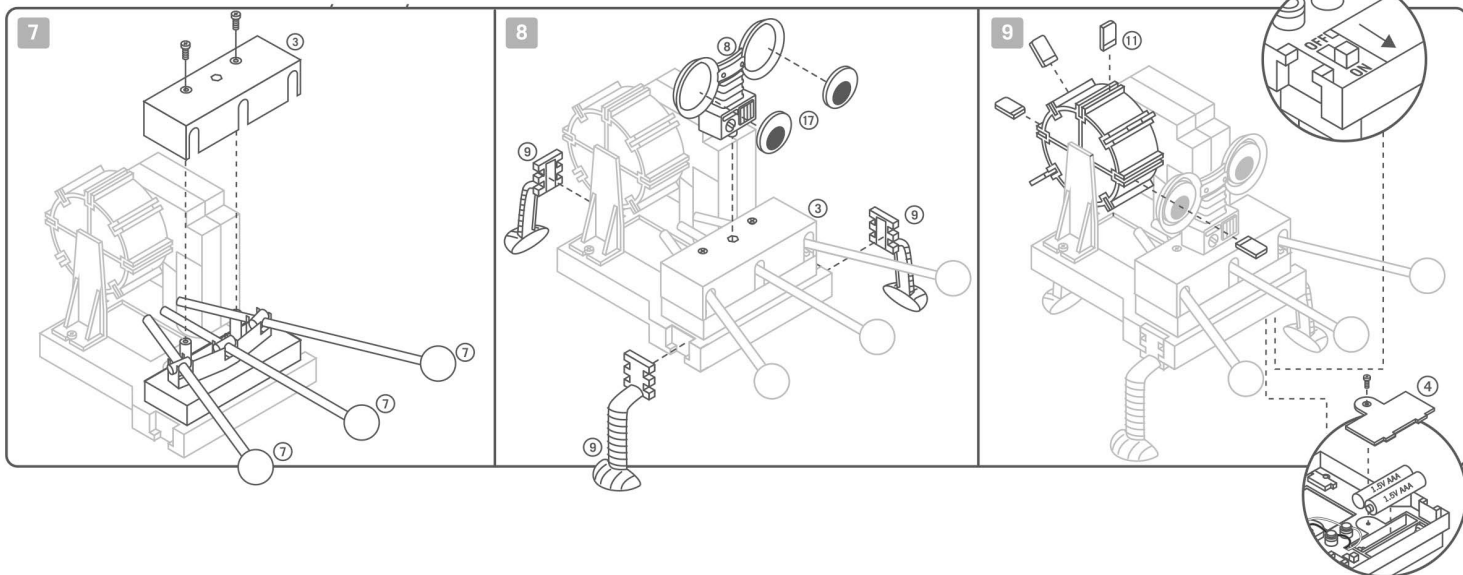
D. MONTEREN VAN DE TANDWIELEN:

1. Plaats de motor (onderdeel 10) en het tandwiel (onderdeel 15) in de zijkanten van de tandwielkast (onderdeel 2).
2. Bevestig de twee assen (onderdeel 13), het kleine tandwiel (onderdeel 12) en het grote tandwiel (onderdeel 16) zoals getoond. Een kleine hoeveelheid smeermiddel, bakolie of lotion aanbrengen op de tandwielen.
3. De andere kant van de tandwielkast (onderdeel 2) plaatsen en met 3 schroeven bevestigen. (Opmerkingen: Plaats de motordraden zoals getoond.)



E. HET MECHANISME VAN DE DRUM MONTEREN:

4. Steek de twee draden door het gat in het midden. Bevestig de tandwielen aan de basis (onderdeel 1) met twee schroeven.
5. De uiteinden van de twee rode draden in de aansluitingen steken vastzetten met een draaddop (onderdeel 14). Herhalen met de zwarte draden.
6. Plaats de cilinder (onderdeel 5) op de koppeling. De cilindersteun (onderdeel 6) op de cilinder en de basis plaatsen en vastzetten met een schroef.



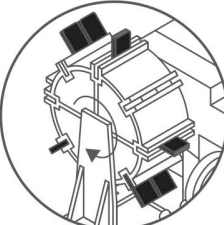
F. DE DRUMSTOKKEN, OGEN, POOTJES EN PINNEN MONTEREN:

7. Plaats de drie drumstokken (onderdeel 7). De kap (onderdeel 3) plaatsen en vastzetten met twee schroeven.

8. Plak de ogen (onderdeel 17) op hun plaats en bevestig het oogstuk (onderdeel 8) op de kap (onderdeel 3). Bevestig de drie pootjes (onderdeel 9).

9. Maak de pinnen (onderdeel 11) los van het frame. Plaats ze op de cilinder (verschuiven om te verwijderen).

Lees de informatie Gebruik van batterijen (Paragraaf B). Plaats de twee batterijen volgens de aanwijzingen. Plaats het kapje van het batterijvak (onderdeel 4) en zet deze vast met een schroef. De AAN/UIT-schakelaar bevindt zich onder de basis naast het batterijvak.

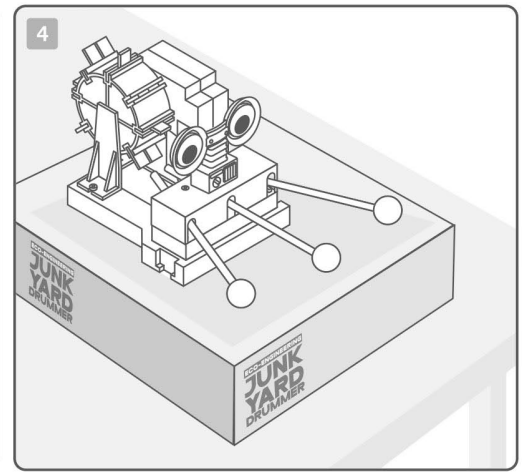
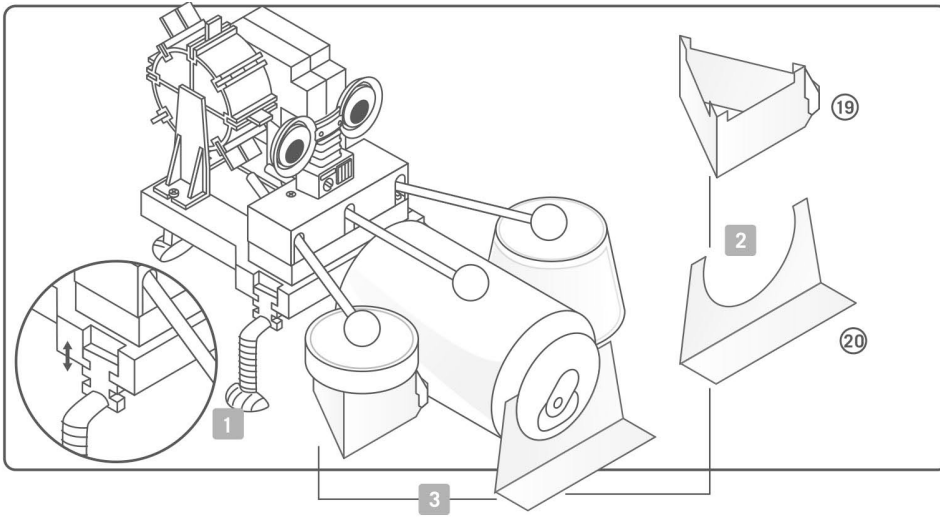


Program 1	Program 2	Program 3	Program 4	Program 5	Program 5	Program 6
— ■ ■ ■	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —
■ — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —
— ■ ■ ■	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —
— ■ — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —
■ — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —
— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —
■ ■ ■ ■	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —	— — — —

G. HET JUNK YARD DRUMSTEL PROGRAMMEREN:

De pinnen op de cilinder aanbrengen om het gewenste drumritme te maken. Je kunt een pin-reeks op de programmagrafieken noteren zodat je het drumstel kunt herprogrammeren.

Gefeliciteerd, je bent nu een programmeur. Wanneer je de pinnen op de cilinder aanbrengt, programmeer je het Junk Yard Drumstel om het te laten spelen wat je wilt. Wanneer je de plaatsing van de pinnen verandert, herprogrammeer je de drummer om verschillende ritmes te spelen. Soortgelijke mechanismen werden vele jaren geleden ontwikkeld om machines in fabrieken te programmeren. Sommige van deze apparaten waren de eerste 'computers'. Moderne computers programmeren miljoenen kleine elektrische ladingen. Elke elektrische lading gedraagt zich als een van de pinnen in je drumstel en creëert bepaalde effecten, zoals het veranderen van de kleur van een pixel op je scherm!



H. HET JUNK YARD DRUMSTEL INSTELLEN:

1. De pootjes verhogen en verlagen zodat het op verschillende objecten kan spelen.
2. Vouw de kaarten voor de stands (onderdeel 19, 20) in de juiste vorm.
3. De stands aanpassen voor verschillende objecten zoals deksels en blikjes zodat ze op dezelfde hoogte zijn.
4. Verwijder de pootjes en laat het drumstel op een vlakke ondergrond spelen. Gebruik bijvoorbeeld de doos waarin het drumstel is verpakt!

I. PROBLEEMOPLOSSING:

Als de cilinder niet roteert:

- Zorg ervoor dat je nieuwe batterijen gebruikt.
- Controleer of de batterijen op de juiste manier in het batterijvak zijn geplaatst.
- Controleer of de draden correct zijn aangesloten (stap E5) en contact maken met de metalen aansluiting.
- Controleer of de pinnen de rotatie van de cilinder blokkeren.

J. LEUKE WEETJES:

- Er is een band in het Verenigd Koninkrijk dat een gigantisch zelfgemaakt drumstel en afval gebruikt voor percussie. Ze hebben sinds 2002 overal ter wereld opgetreden!
- Drums zijn 's werelds oudste instrumenten. Het basisonwerp is al die tijd hetzelfde gebleven.
- Een Amerikaan genaamd Christopher Anthony speelde een tromroffel voor 8 uur, 1 min, 17 seconden in een winkelcentrum in California in 2012.
- Een gemiddeld persoon gooit dagelijks 1,8 kg afval weg en creëert ongeveer 1,5 ton afval per jaar. 75% van ons afval kan worden gerecycled. Laten we helpen om onze wereld groener te maken!

VRAGEN EN OPMERKINGEN:

De tevredenheid van onze klanten is erg belangrijk voor ons. Heeft u opmerkingen of vragen, of zijn er onderdelen van deze set die ontbreken of beschadigd zijn? Neem dan contact op met onze distributeur in uw land. Het adres vindt u op de verpakking. U kunt ook contact opnemen met onze klantenservice, e-mail: infodesk@4M-IND.com, fax: (852) 25911566, tel: (852) 28936241, website: WWW.4M-IND.COM.