

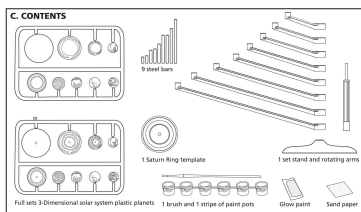
Tile . Desktopmodel zonnestelsel

A. VEILIGHEIDSMATREGELEN

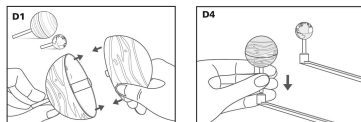
1. Lees deze instructies zorgvuldig door voordat je begint.
2. Bedoeld voor kinderen vanaf 7 jaar.
3. Hulp en toezicht van een volwassene aanbevolen.
4. Deze kit en het afgewerkte product bevatten kleine onderdelen en kleine ballen die verstikkingsgevaar kunnen veroorzaken als ze misbruikt worden. Houd ze uit de buurt van kinderen jonger dan 3 jaar.

B. OPGELET

1. Aangezien deze kit veel onderdelen bevat, is het raadzaam om de plastic onderdelen pas van het frame te halen als je ze nodig hebt. Zo blijven alle stukken netjes op hun plaats.
2. Haal de plastic onderdelen voorzichtig van het frame. Je kan de uitstekende punten verder polijsten met een nagelknipper en wat schuurpapier. Dit zal de oneffen randjes verwijderen, zodat de assemblage gemakkelijker verloopt.
3. Werk steeds op een stevige, vlakke ondergrond en houd de omgeving netjes.
4. Als er verf op kledingstukken terecht komt, moeten deze onmiddellijk gewassen worden. Ingedroogde verf kan ook na het wassen lichte vlekken op kleren achterlaten. Doe zo nodig een schort om of draag oude werkkledij.
5. Dit is slechts inspirerende wetenschappelijke kit. Wegens het vereiste evenwicht en de beperking van de mobiele afmeting, kan de verhouding van de planeetafmetingen en de afstanden de echte verhouding van het zonnestelsel niet weergeven. De zon is in dit desktopmodel bijvoorbeeld 3,5 cm. In de echte verhouding zou Pluto dus slechts 0,005 cm groot zijn en zou deze planeet zich ongeveer 150 m weg van het midden moeten bevinden!

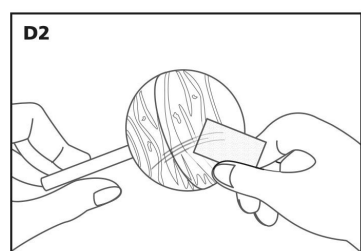


C. INHOUD

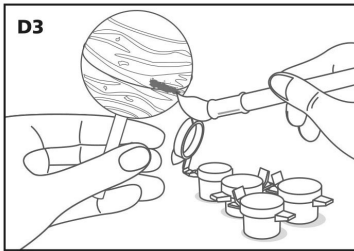


INSTRUCTIES

D1. Verbind de overeenkomstige hemisferen (Opmerking: Voor Saturnus moet je de ringsjabloon tussen de twee hemisferen aanbrengen). Hun namen staan vermeld op de plastic frame waarin ze opgeborgen zitten. Er staat ook een afkorting aan de binnenkant van de planeten vermeld. Controleer de afkortingen op tekening D5. Ze staan in afkortingen naast de volledige naam.



D2. Voordat je begint te schilderen, moet je het oppervlak wat opruwen met schuurpapier. Dan blijft de verf beter op de ruwe oppervlakken hechten.



D3. Schilder je planeten. Kijk op het pak voor ideeën of kijk hierna voor meer schildertips.

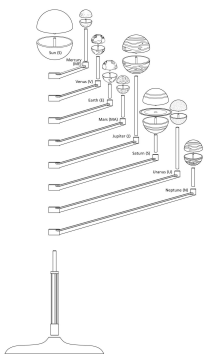
D4. Steek de stalen staven in de overeenkomstige armen.
(Opmerking: de naam van de planeten staat ook op de armen vermeld).

GIDS VOOR HET MENGEN VAN KLEUREN

Gebruik uw eigen kleurenschema, of raadpleeg de afbeelding op de verpakking. Om de beste resultaten te verkrijgen, moet u meer dan één verflaag aanbrengen, maar u moet wel wachten tot de eerste laag droog is voordat u de tweede laag aanbrengt. Het is altijd gemakkelijker om met een donkere kleur op een lichter gekleurde achtergrond te schilderen dan omgekeerd. U kunt ook een druppeltje afwasmiddel aan de verf toevoegen en er doorheen mengen. Dit zal het gemakkelijker maken om de verf op het oppervlak aan te brengen (vooral op plastic oppervlakken). Volg de gids voor het mengen van kleuren om meer kleuren te produceren. (Sommige van de volgende richtlijnen zijn wellicht niet van toepassing voor uw kit als de vereiste kleuren niet inbegrepen zijn) Groen = Geel + Blauw, Oranje = Geel + Rood, Paars = Blauw + Rood, Bruin = Rood + Geel + een beetje Zwart, Roze = Rood + Wit, Hemelsblauw = Blauw + Wit, Limoengroen = Geel + een beetje Blauw, Turquoise = Blauw + Wit + een beetje Geel. Meng de kleuren met Wit en Zwart om ze respectievelijk lichter of donkerder te maken. Meng niet teveel kleuren, want dat zal de eindkleur een troebel aspect geven.

Als je wat gloeiverf op de planeet aanbrengt nadat ze met de oorspronkelijke kleuren geschilderd is, zullen sommige details die met de gloeiverf bewerkt werden, oplichten. De details zullen magisch gloeien in het donker. Experimenteer door de gloeiverf te mengen met andere kleuren verf. De gloeiverf zal dan een gekleurde tint hebben.

Was uw verfborstel altijd uit voordat u begint te mengen, of voordat u een nieuwe kleur aanbrengt. Zet hiervoor een kleine kop met water klaar. Het is ook een goed idee om een mengschaal te gebruiken voor het mengen van verven. Sluit de deksels van de potjes goed af om te vermijden dat de verf zou uitdrogen. Als de verf droog is, verdun ze dan met een paar druppeltjes water.



D5. Assembleer het model aan de hand van de tekening. Je model van het zonnestelsel dat gloeit in het donker is nu klaar.

E. Hoe kan je je planetariummodel laten gloeien...
Stel de mobiel gedurende een minuut bloot aan kamerlicht of aan het licht van een zaklamp. Doof het licht en kijk hoe je planeten zoals door toverkracht gloeien! Als dat nodig is, kan je ze terug bijladen en zal zullen ze opnieuw gloeien. De pret met je in het donker gloeiende model is even grenzeloos als je verbeelding.

VRAGEN EN OPMERKINGEN

De tevredenheid van de klant is heel belangrijk voor ons. Heeft u opmerkingen of vragen, ontbreken onderdelen in het pakket of zijn ze beschadigd, dan mag u steeds contact opnemen met de verkopers in uw land, hun adressen vindt u op de verpakking. Neem gerust contact op met ons marktondersteuningsteam E-mail: infodesk@4m-ind.com, Fax (852) 25911566 ,Tel (852) 28936241, Website: www.4m-ind.com.